

13
prosinec
2025

ZŠ

ŠTEFÁNIKOVA

časopis základní školy Štefánikova

Školák

— Rekordní počet lidí na hokeji —



Dne 5. listopadu se konal zápas Liberec vs. Hradec Králové v kategorii žáků 9. tříd. Hradecké školy, včetně ZŠ Štefánikova, se zúčastnily pokusu o rekord o největší počet žákovských diváků základních škol na zápase, který se nakonec povedl s počtem lidí 5174. Bohužel se nám nepodařilo vyhrát a zápas skončil 6:3 pro Liberec. Na zápas šly školy z celého Hradce, mezi které patří ZŠ Štefánikova, ZŠ Mandysova a mnoho dalších škol. Na zápase byly soutěže, jako kvíz nebo odpovídání otázek na hokejisty z A týmu.

Žákyně škol na začátku zápasu zpívaly českou hymnu a potom zápas začal a nakonec stav skončil 3:6. I když jsme prohráli, tak jsme stejně pokořili rekord. Minulý rekord byl nastaven minulou sezonou proti Frýdku-Místku a Havířovu s 2361 žáky, takže rekord nastavený z předchozího zápasu byl pokořen, protože 5. 11. navštívil zápas dvojnásobek lidí.

Zápas se konal v ČČP aréně, začal 9:30 a končil kolem 12. hodiny.

■ Matyáš Tovara, 7. C

— Mikuláš —

Také letos se uskutečnily mikulášské „navštěvy“ ve třídách prvního stupně a rovněž mateřské školy Kamarád, dočasně sídlící v prostorách školy. Naši žáci a také špunty ze školky si pro Mikuláše a jeho andělský i čertovský doprovod připravili různé básničky. A přestože nějací malí hříšníci se prý našli, slíbili polepšení a čerti odešli s prázdnou. Asi i na přímluvu paní učitelek, andělů a samotného Mikuláše. Děti byly též obdarovány drobnými pamlsky. Je třeba poděkovat deváťákům, kteří se na přípravě této tradiční mikulášské obchůzky podíleli, a také paní učitelce Pecinové, která v rámci činnosti žákovského parlamentu vše organizovala.

■ ms



— 800 let Hradce králové —

Hradec Králové slaví už 800 let, a proto si připravil celoroční oslavy. Dne 31. 8. se konala akce se jménem „Ahoj prázdniny“ s vystoupením Michala Davida s kapelou Kvatro a s ohňostrojem. S naší rodinou jsme se rozhodli, že na tento koncert vyrazíme. Po celém náměstí též byly stánky, kde se návštěvník mohl občerstvit. Občerstvení tam měli dobré, ale stále nejlepší byl ohňostroj, který trval osm minut a byl překrásný. Ten samý den se konala akce s dronovou show a vystoupením kapely Tata boys. Od 3. 9. až do 7. 9. jste mohli na nebi taky vidět až 80 balonů, které létaly nad Hradcem Králové. Balony začaly létat už od 6:30. V sobotu bylo „Velké balonové odpoledne“ na louce v ulici Akademi-ka Bedrny.

V 17:30 byl hromadný vzlet balonů a o hodinu později začaly hrát rockové kapely Collapse a Vyhoukaná sowa, k tomu všemu tam bylo bohaté občerstvení i zábava pro děti.

Ve stejnou dobu jako 80 balonů nad Hradcem se konaly „Slavnosti královny Elišky“, které probíhaly od 5. 9. do 6. 9. Z mého pohledu to tam bylo skvělé, měli tam skvělé občerstvení a skvělý program. Za mě nejlepší byla ukázka boje, která ukazovala střet lehké pěchoty, těžké pěchoty, kušařů a lučištníků. Poté byla ukázka střelby středověkých zbraní, po ní začala velká bitva, která trvala asi 7 minut, a to měla dvě kola, je škoda že netrvala déle. Další akce se konala 28. 9., a to bylo ukázání sochy Dubor Duch lesa, která byla odhalena u rybníku Výskyt v Hradeckých lesích při otevření akce, která spojovala přírodu, historii, divadlo a hru. Z mého pohledu je socha krásná, i když jsem na té otevírací akci nebyl, tak jsem si cestu lesem tam i zpátky užil a doporučuji všem ostatním se tam přijít kouknout. Celou řadu akcí 800 let Hradce Králové jsem si užil a oporučuji všem, ať na nějakou další akci se přijdou podívat, ať už s rodinou nebo sami. Akce se konají až do 31. 12. Poslední z nich je „Památky a jejich osudy“.

■ Matyáš Továra, 7. C

— Balonový festival —

Od 3. do 7. září z Hradce Králové a jeho okolí vzlétaly horkovzdušné balony každý den. Nějaké dny vzlétaly balony i vícekrát než jednou. Ve středu 3. září se vzneslo do nebe 81 balonů a tím byl dosažen nový český rekord v hromadném letu nejvíce horkovzdušných balonů. Všechny balony nebyly z Česka, vzlétaly balony celkem z šesti zemí, a to z Česka, Slovenska, Polska, Německa, ale i Nizozemska a Maďarska.



Velké balonové odpoledne bylo o jedním z nejnabitějších dnů v programu; start byl na louce ulice Akademi-ka Berny. Původně se balonové odpoledne mělo uskutečnit v pátek 5. září, ale nakonec bylo přesunuto na sobotu 6. září kvůli nepříznivému počasí a dešti. V sobotu byl rání

let sice zrušen kuli přechodu studené fronty, ale v šest se již všechny balony úspěšně vznesly do vzduchu. Na akci byli taktéž rockové kapely Collapse a Vyhoukaná sowa, a po odletu balonů byly pro děti připraveny i upoutané balony, kterými se mohly vznést pár metrů do vzduchu. V devět se vrátily balony a o půl desáté se konaly balonové závody, což byla noční hořáková show, ve které se hořáky spouštěly do melodie hudby, a tím se ukončilo velké balonové odpoledne.

Dle mého názoru to byl nezapomenutelný zážitek a akce, která se přihodí jednou za život. Vidět tolik horkovzdušných balonů po hromadě bylo opravdu nádherné a moc jsem si akci užila.

■ Vanda Jahodková, 7. C



— Slavnosti — královny Elišky

Ve dnech 5.–6. 9. 2025 se v Hradci odehrály tradiční *Slavnosti královny Elišky*.

V letošním roce se navíc připomíná 800 let města. Slavnosti se uskutečnily na Velkém a Malém náměstí, v Žižkových sadech a Městské hudební síni.

Poprvé se slavnosti konaly v roce 2002. Slavností se připomíná doba, ve které si Eliška Rejčka zvolila město za své sídlo. Hradec se tak v letech 1308–1318 stal jedním z hospodářských a kulturních center.

Na slavnostech jste mohli spatřit: vznešené umění lovu, loučový průvod, šerm, rytířský turnaj na koních atd. Dále se na slavnostech objevily různé hudební skupiny, např. Braagas, Innamortana, Arcus... V sobotu 6. 9. se po večerní praporové performanci uskutečnila ohňová show.

Já na Slavnosti královny Elišky a na podobné akce jezdím už dlouho a vždy si je velmi užiju. Slavnosti se od té doby posunuly velmi daleko. Mě samotnou nejvíce bavil rytířský turnaj a hodina lovu od skupiny Štvanci a Falconia. Ať už na Slavnostech královny Elišky či na akcích, jako je kutnohorské Královské stříbření, se na jejich představení těším nejvíce. Na slavnostech bylo i dost stánků s občerstvením, nejen v sadech, ale i na Velkém náměstí.

■ Dita Škorpilová, 9. D

— Den — válečných veteránů

Dne 11. listopadu 2025 se konala v Hradci Králové každoroční slavnost Dne veteránů. Pietní akt se uskutečnil na poučovském hřbitově. Pietní akt je slavnostní ceremonie k uctění památky obětí války.

Jaký je průběh pietního aktu?

- 1) Akce velmi často začíná rozezníváním zvonů.
- 2) Poté probíhá hlavní část: pokládání věnců k pomníku či na hroby padlých.
- 3) Následuje projev o významu události, který

je projev státním, vojenským nebo místním představitelem.

4) Hraje se smuteční hudba a hymna České republiky.

5) A na konec vzpomínka, při které přítomní uctívají památku padlých.

Vzpomínka probíhá také u pomníku padlým.

Možná jste si všimli, že lidé občas mezi 1. listopadem až 11. listopadem nosí na kabátu brož vlčího máku. Je to proto, že vlčí mák je znak Dne veteránů už od roku 1921, kdy ho zavedl maršál Douglas Haig, tehdejší předseda organizace Royal British Legion. Vlčí mák byl inspirován básní Johna McCrea, „Na polích flanderských“, ve které je zmíněné, jak na polích, kde leží padlí vojáci, kvete vlčí mák. I přes to, že u nás tato tradice není příliš rozšířená, v zemích, jako je Velká Británie, nosí vlčí mák skoro všichni občani.

Česká republika

Kdo je v České republice vlastně uctíván? Úcta a poděkování se vzdává nejen vojákům z první a druhé světové války, ale také novodobým veteránům ze zahraničních misí Armády České republiky.

Já jsem na slavnosti byla tento rok poprvé, a moc jsem si to užila. Podle mě je tento den pro náš stát velmi důležitý, a je škoda že se v Čechách vlastně moc neslaví.

■ Dita Škorpilová, 9. D



— VOS — velký otaku sraz

Máte rádi cosplaying a ostatní? Tak doporučuji VOS, často tam je přes sto lidí z různých fandomů (na příklad: Alien Stage, jujutsu kaisen, Doctor who, Helluva boss atd.). Na VOS ale nepotřebujete cosplay, abyste si to užili, klidně můžete jít v domácím oblečení, anebo i pyžamu. Letní akce je často venku (a zadarmo), ale když počasí nevyjde, tak vstup stojí 100 Kč. Můžete se vyfotit s kýmkoliv (s povolením toho člověka).

Pravidla na stránkách:

- Cokoliv ostrého je zakázáno, střelné zbraně se mohou dovolit bez nábojů a baterek, baseballové pálky anebo dřevěný meč, jen když to je část cosplaye
- Alkohol a drogy jsou přísně zakázané a drogy také (počítá se i marihuana)
- Vaping a kouření jen venku.
- Musíte také souhlasit s GDPR kvůli skupinové fotce atd

Podle mého zážitku byli lidé moc milí a podporující. Jenom doporučuji chodit s více lidma, aby to byla lepší zábava a abyste tam měli někoho, koho znáte, kdyžby se něco stalo (např. když lidi, kteří toto nepodporují, se pokusí něco udělat, mluvím z vlastního zážitku bohužel)
Jestliže nevíte, jak si udělat kamarády, a máte rádi anime, hry (Genshin impact, Call of duty, Hollow knight, Silk song, Undertale, Hokai star rail atd.), tak vážně doporučuji, protože tam jsou např Dr. House cosplay, Jinx Cosplay, Xiao cosplay atd.

■ Tereza Rudolfová, 9. D

— The Steam Awards —

Dne 11. 12. se koná každoročně očekávaná akce: *Steam Awards*. Ceny *Steam Awards* jsou každoroční událostí, kde uživatelé hlasují pro své oblíbené PC hry vydané na platformě Steam.

Ceny pokrývají širokou škálu kategorií, od tradičních ocenění jako „Hra roku“ až po unikátnější tituly jako „Práce z lásky“ pro hry, které dostávají průběžnou podporu, nebo „Nejlepší hra, která vám nejde“ pro hry, které jsou náročné. Vítěze vybírá komunita hlasováním během každoročního zimního výprodeje Steam.

Nominované hry pro tento rok jsou například:

Silent Hill F

Sedmnáctá hra ze série *Silent Hill*. Tato hra od Konam productions se odehrává v roce 1960 v Japonsku. Příběh je o středoškolačce Hinako Shimizu. Poté co její rodné město Ebisugaoka zahalí mlha a ve městě se objeví monstra, je to na Hinako, aby zjistila, co se vlastně stalo.

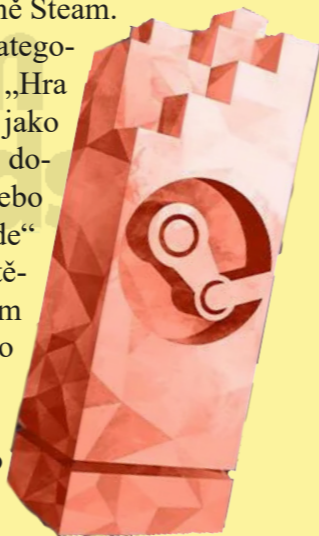
Dispatch

Dispatch je komedie o superhrdinech. Veďte dysfunkční tým hrdinů, kteří se nevejdou do hry, a vymýšlejte strategii pro vysílání na mimořádné události ve městě. Zároveň balancujte mezi kancelářskou politikou, osobními vztahy a vlastní snahou stát se hrdinou.

Silksong

Velmi očekávaný sequel populární hry *Hollow Knight* od Team Cherry. Hra je o sestře hlavní postavy z minulé hry – *Hornet*. Poté, co je *Hornet* zajata a přivedena do této neznámé země, musí bojovat s nepřáteli, objevovat nové schopnosti a rozplétat starověká tajemství, zatímco se na své smrtící pouti vydává na vrchol království.

Her je ovšem mnohem více! Já sama se na *Steam awards* velmi těším. A jako každý rok budu určitě hlasovat pro své oblíbené hry. Tento rok se na *Steam awards*



objeví i celosvětově známá česká hra *Kingdom Come Deliverance 2* anebo sequel jedné z mých oblíbených her – *Outer Worlds 2*. Hlasovat může každý, a výhra by pro hry i jejich studia znamenala dost.

■ Tereza Rudolfová, 9. D

Jaký může být potenciál tvorby ve Frosty Editoru — a co to vlastně je? —

Frosty Editor, jak už název napovídá, je nástroj určený pro hry běžící na herním *enginu** *Frostbite*. Ten vyvinula společnost *Electronic Arts* v roce 2008, kdy vznikla jeho první verze (0.1). Hlavní nevýhodou *enginu* je, že není veřejně dostupný. Proto přichází na řadu *Frosty Editor*, který hráčům a tvůrcům umožňuje upravovat obsah her, přidávat nové prvky nebo měnit stávající. Jak začít?

Než začnete s úpravami, je nutné nainstalovat *Frosty Mod Manager*. Ten vám umožní spouštět *mody** ve hře a vytvoří upravenou kopii hry, do které se změny aplikují. Jakmile je *mod manager* nainstalován, stačí otevřít vybranou hru ve *Frosty Editoru* a můžete začít s úpravami.

Problém nastává ve chvíli, kdy se pustíte do složitějších úprav. Na první pohled soubory nemusí vypadat komplikovaně, ale jejich hierarchie bývá složitá. Například hledání jednoho konkrétního komponentu může zabrat několik minut. V porovnání s tím je tvorba vozidlových modů pro *BeamNG.drive* často jednodušší. Naštěstí *Frosty Editor* nabízí záložku *References*, která hledání komponentů výrazně usnadňuje.

Proč má Frosty Editor takový potenciál?

Díky němu můžete oživit starší nebo zapomenuté hry, které už dnes mnoho lidí nehraje. Je však důležité upozornit, že pokud spustíte upravenou hru v režimu pro více hráčů (*multiplayer*), riskujete odpojení ze serveru kvůli *anticheat* systému. Ten kontroluje změny v kódu hry a při podezření na úpravy vás může vykopnout. Proto je lepší testovat *mody* v *offline* režimu.

Mody dokážou hru zcela proměnit a nabídnout nový úhel pohledu. Já osobně pracuji na projektu, kde upravuji *Star Wars Battlefront* (2015) tak, aby působil realističtěji a temněji. Inspirací mi bylo video „*Star Wars is NOT for Kids Anymore*“.

Co je potřeba vědět?

Práce v editorech, jako je *Frosty*, nebo tvorba modů obecně vyžaduje hodně času a trpělivos-

ti. Pokud vás to ale baví, tak se do toho pusťte – jakmile se do toho dostanete, už to nemusí být tak náročné, jak se na začátku může zdát. Toto téma sice nemusí být pro každého, ale věřím, že jste se dozvěděli něco nového.

***Slovníček pojmů:** *mod* – konfigurace (např. pro vozidlo nebo v našem případě pro hru); *engine* – anglické slovo pro motor nebo hnací jednotku, na které hra běží.

■ Jan Svoboda, 8. D

— Filmové tipy —

Je venku hnusně a vám se nechce ven a nevíte, co máte dělat ve volném čase?

Můžete se místo hraní na počítači nebo scrollování na mobilu podívat na nějaký film, ale co když nevíte, jaký by vás bavil? Proto tady ode mě máte nějaké doporučení na pár filmů, které se mně osobně líbily, i když nemusí být úplně pro každého. Filmy jsem viděla a jsem za to ráda, protože to jsou i třeba filmy, na které bych se normálně nepodívala.

Beetlejuice Beetlejuice

Film byl na pokračování známého filmu *Beetlejuice* dost dobrý. Přišlo mi, že dobře navázali na první díl a že i člověk, co originální *Beetlejuice* film neviděl, děj pochopí. Herci podali dost dobrý výkon, ale nejvíce se mi líbil herec *Beetlejuice* Michael Keaton. Osobně mám dost ráda horory a komedii a film *Beetlejuice Beetlejuice* byl dokonale spojením obou. Děj se mi také líbil, až na pár chviliek, kdy jsem se trochu zamotala v ději a moc jsem nevěděla, co se děje – hlavně při konci filmu, kdy vrcholil příběh. Celkově bych filmu dala hodnocení 8.5/10; byl dost dobrý, ale na originál nemá.

Jumanji. Další level

Opět je to pokračování prvního dílu. Líbilo se mi, že bylo jiné prostředí než v prvním díle. Je to film, na který bych se normálně nepodívala, ale nakonec se na něj někdy podívám znova. Příběh se mi taky docela líbil, akorát se tam někdy tvůrci snažili narvat vtipy za každou cenu – i tam, kde se moc nehodily, takže mi přišlo, že to trochu



kazilo atmosféru. Herci ale hráli dost dobře a příběhu to přidávalo na realističnosti. Pokud hledáte film s nějakým hlubším dějem, tak tady ho ne-najdete, ale film pobaví a je to takové odlehčení. Filmu bych dala hodnocení 7/10, čekala jsem něco jiného, ale film mě dost překvapil a byl lepší, než jsem čekala.

Jak vycvičit draka. Live action

Film je hraná verze originálního animovaného filmu z roku 2010. Myslím, že herci podali dost dobrý výkon a animace draků se také povedla a podařilo se zachovat atmosféru, která byla v animované verzi filmu. Není to úplně kopie původního filmu a některé scény z původního filmu chybí, ale i nějaké přidali. Pokud máte rádi fantasy, film doporučuju, ale i pokud fantasy nemusíte, tak se vám film bude líbit. Ve filmu je krásné prostředí a animace draků je velmi kvalitní a realistická.

■ Eliška Košťálová, 8. C

— Anime doporučení —

Jujutsu Kaisen

Příběh Jujutsu Kaisen je o protagonistovi Itadorym, velice silném a atleticky nadaném klukovi, který ale jednoho dne najde prokletý předmět. Ten předmět je jeden z dvaceti prstů Ryomena sukuni, Krále kleteb. Ale při útoku, kdy na něj jedna z kleteb zaútočila, neměl na výběr a musel sníst prokletý předmět – a měl štěstí, že ho nezabil poté, co jej snědl a zrušil kletbu. Poté byl teleportován do skryté místnosti, kde seděl muž jménem Satoru Gojo a bylo mu vysvětleno, že prsty jsou nezničitelné a že má v sobě část Ryomena sukuni a že jestli souhlasí, tak sní všech dvacet prstů a pak ho poraví.

Jujutsu Kaisen mě velice bavil, má skvělou animaci. Jediné, co se mi nelíbí, že pokud se divákovi toto anime nezamlouvá po první epizodě, přijde pak o všechny budoucí



příběh a cool schopnosti jenom proto, že první epizoda je o ničem.

Chainsaw Man

Chainsaw Man je příběh o klukovi jménem Denji, který jednoho dne najde pochitu. Pochita je démon motorových pil a vypadá jako malý pejsek s motorovkou na čele. Nějakou chvíli společně žijí a zabíjejí demony, aby se mohli uživit. To stejně nepomáhá, ale poté, co vlezou zombie démonovi do pasti, Denji umře a Pochita se pak obětuje, aby si Denji mohl splnit svoje sny. Poté, co převezme Denjiho srdce, Denji oživne a všimne si, že Pochita nikde není. Všimne si pár věcí – zombie démon je stále naživu a on má v sobě ručku od motorovky. Potom, co tedy vidí, že zombie démon je naživu, tak zatáhne za ručku a jeho hlava se promění na motorovku a jeho ruce se promění na motorové pily. A poté, co rozmasakruje zombie démona, ho najde vůdkyně vrahů démonů a nabídne mu normální život.

Chainsaw Man mě zaujal víc jak jakékoliv jiné anime, možná mě i nejvíc bavila první epizoda. Je skvělá na uvedení do světa Chainsaw Mana. Animace je velice dobrá. Svět Chainsaw Mana je velice zajímavý. Čtenář se chce po první sérii dozvědět o dost více. Nelíbilo se mi, že potom co vyšla první série anime, se produkce úplně zastavila, ale už zase pracují na další epizodě.

My hero academia

Příběh My hero academia je o klukovi jménem Deku. Deku žije ve světě, kde 80 % populace má super schopnosti. Problém je, že hlavní hrdina patří do těch 20 procent, co schopnosti nemá, ale i tak jde na akademii pro super hrdiny. Po nějaké době, co chodí na akademii, najde svého idola All Mightha, který mu propůjčí část schopností. Potom po nějaké menší době se do města dostane obrovský robot. Deku vidí, že jsou jeho spolužáci ve velkém nebezpečí. Zjistí, že má schopnosti, které jsou vrozené.

My Hero Academia není přímo jedno z mých nejoblíbenějších



anime, ale není vůbec špatné. Animace je skvěle udělaná. Neskutečně se mi líbí, jak si vyhráli se schopnostmi. Ano, jsou tam nějaké klasické schopnosti, ale jsou tam také ty, které by dost lidí ani nenapadly. Příběh je dobře napsaný, to musím uznat. I přesto, že mě zas tak moc nebavil, všechny postavy jsou odlišné a dobře napsané. Celý ten nápad, že jednoho dne 80 % populace získá schopnosti, je super.

■ Petr Štípek, 9. D

— Nemoc červených očí —

Myxomatóza neboli nemoc červených očí se v Česku dříve objevovala u zajíců, králíků divokých i domácích. V Česku v podstatě vyhubila králíky divoké. A lidé museli rušit své chovy. Teď se nemoc vrátila. Desítky zajíců umírají s červenými očima. Nemoc se začala objevovat na jižní Moravě, nejvíce v okolí Znojma a Strachotice. Původně se k nám dostala ze Španělska, teď nejspíš z Rakouska. Odhaduje se, že uhynulo 90 % populace králíků divokých v České republice. Ze zkušenosti babičky vím, že tato nemoc je něco jako covid pro králíky. Vyhubilo jí to všechny, co měla. Po této zkušenosti je chovat přestala.

■ Pavel Kaplan, 8. B

— Švýcarský ovčák —

Bílý švýcarský ovčák je ovčácké plemeno psa, oficiálně uznané Mezinárodní kynologickou federací na zasedání v Paříži mezi 4. a 5. červencem 2011. Vzniklo z bíle zbarvených německých ovčáků a krom krátkosrsté varianty je běžná i dlouhosrstá verze. Jsou inteligentní, pozorní, přátelští, milující, živí a společenští. Samice mají často 55–61 cm a samci 60–66 cm, samice váží 25–35 kg a samec 30–40 kg. Dožívají se 10–14 let. Hodně si hlídají smečku a vždy chtějí chodit první, jsou to pořádní



lovci, proto když nejsou vychovaní, tak se nesmí pouštět z vodítka (jinak vám utečou za zajícem, srnou atd.).

Na obrázcích je můj švýcarský ovčák. Je velice mazlivý a vždy, když přijdeme domů, tak krade boty.

■ Eliška Krčková, 7. D

— Skateboard —

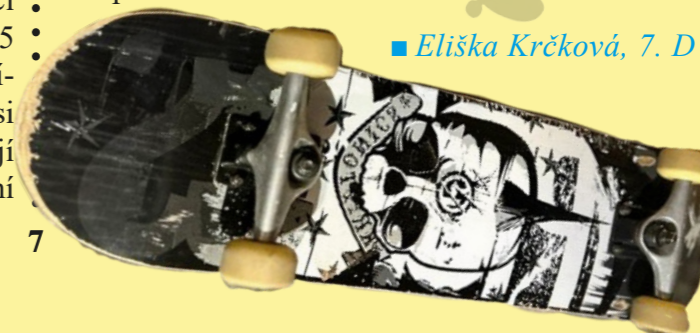
Na desce jsou připevněné dva kovové podvozky – trucky (obvykle ze slitiny hliníku), které spojují kola a desku. Trucky se skládají ze dvou částí. Spodní část trucku (baseplate) je přišroubována k desce. Baseplate je spojena s nápravou (hangerem) šroubem a silentbloky. Brzdění se provádí seskočením ze skateboardu. Před seskočením je třeba sledovat směr jízdy skateboardu, aby nedošlo k poranění spoluobčanů. Nacvičte si případný pád předem, např. pomocí parakotoulu či standardního kotmelce. Zatačí se nakláněním desky. Zatlačíte-li na pravou stranu desky, jede vpravo, zatlačíte-li na levou stranu desky, jede vlevo. Začátečníci mívají mnohdy problém, že tlačí na jednu stranu desky více jak na tu druhou a board jede jakoby nekontrolovaným směrem. Skateboard vymyslel Frank Nasworthy. Skateboarding vznikl v padesátých letech 20. století. K zásadnímu vývoji došlo na začátku sedmdesátých let.

Také jsou jiné druhy skateboardů – longboardy a pennyboardy. Každý skateboard může mít jiný potisk i jiná kolečka.

Mě na skateboardu baví jezdit, ale nesnáším hrbolaté cesty, protože se mi vždy zaseknou kolečka v díře. Baví mě to i proto, že se dají dělat různé triky, ale zatím žádné triky dostatečně neumím.

Ollie – základní trik, při kterém se skateboard odlepí od země bez použití rukou; je základem většiny dalších triků. Shove-it – rotace skateboardu o 180° pod nohama. Kickturn – otočení skateboardu pomocí nadzvednutí přední části a otočení.

■ Eliška Krčková, 7. D





■ Tereza Rudolfová, 9. D

Redakce časopisu a kontakt:

vedoucí redaktorka: Denisa Vítková (uč.) • redakce, sazba, grafická úprava: Milan Slezák (uč.)
 • redaktori tohoto čísla z řad žáků: Vanda Jahodková (7. C); Pavel Kaplan (8. B); Eliška Košťálová (8. C); Eliška Krčková (7. D); Tereza Rudolfová (9. D); Jan Svoboda (8. D); Dita Škorpilová (9. D); Petr Štípek (9. D); Matyáš Továra (7. C); • mail: vitkova@zsshk.cz • adresa: Školní časopis Školák, ZŠ Štefánikova 566/26, 500 11 Hradec Králové